

LISTA DE PDM PARA CONTRATAR

A lista abaixo visa a facilitar o trabalho do Mestre, disponibilizando alguns ajudantes do tipo “combatente bucha de canhão”. Os ajustes, quando houver, estarão embutidos nas respectivas tabelas (Dano, BA, CA e PV), mas ajustes raciais estão descritos na tabela. Estes ajudantes

irão obedecer às ordens do grupo, mas nunca farão algo que considerem suicida. Em casos de discordância extrema, o Mestre pode considerar pedir um Teste de Reação (ver página 78 do LB1), e caso os jogadores comprem equipamentos para os ajudantes, o teste recebe um bônus de +1.

PDM PARA CONTRATAR

TABELA A.1

DESCRIÇÃO	ARMA/BA	CA/PV	VALOR
Homem baixo com barba cerrada; curioso. Ordeiro.	Arco curto, flecha de caça (1d6) / +0	10 (armadura de couro) / 7	10 PO
Mulher de meia idade; confiante; faladora. Ordeira.	Besta (1d6), Adaga (1d4) / +0	12 / 8	8 PO
Halfling jovem e esguia; calada. Neutra.	Espada longa (1d8) / +0	11 (escudo de madeira) / 7	3 PO
Halfling com capa negra; desconfiado. Neutro.	Espada curta (1d6) / +0	11 (escudo de madeira) / 6	7 PO
Homem gordo e careca; teimoso. Caótico.	Lança (1d6) e Adaga (1d4) / +0	12 / 9	3 PO
Mulher forte e mal-encarada; fanfarrona. Caótica.	Machado (1d8+1) / +1	12 / 8	7 PO